Глава 51  
  
: Эффективное Использование Благовидного Предлога\*\*  
  
«О, гляди, какая-то явно сильная пчела вылезла».  
«…А, это Рыцари Империи (Эмпайр Би Найтс), гвардия королевы, господин».  
«Интересно, Генералы или Канцлеры (Министры) у них тоже есть?»  
«…Вы правда собираетесь туда лезть, господин?»  
  
Эмуль явно была не в восторге… Ну да, кто угодно бы очканул лезть в такую заваруху… Хотя у меня есть пара знакомых, которые бы с радостью туда прыгнули, так что это не так уж и странно, ага.  
  
«Есть три плана. Какой выберем – зависит от исхода».  
  
Первый: если победят Имперские Пчёлы. В этом случае – План 1: «Операция Гиена».  
Собираем весь дроп с жука и съёбываем со всех ног. Маловероятно, что они бросят свой уже порядочно разъёбанный улей и погонятся за мной.  
  
Второй: если победит жуко-гибрид. В этом случае – План 2: «Операция Стервятник».  
Смотрим на состояние жука. Если он при смерти – добиваем. Если нет – собираем дроп с пчёл и съёбываем. Вряд ли он предпочтёт меня огромному складу мёда в виде улья Имперских Пчёл.  
  
И третий: если они убьют друг друга. В этом случае – План 3: «Операция Последний Герой».  
Спокойно забираем всё. Конец.  
  
«Поэтому лично я надеюсь, что Имперские Пчёлы будут биться до последнего».  
«Д-демон, господин…!»  
  
Кстати, «Бог» в этой игре вроде есть, а ангелы и демоны?  
  
«Давай, давай, мочи его! Эй, ты, жук-чемпион, поднажми!»  
  
Чтобы жуко-гибрид мог использовать свой вес для максимальной атаки, ему нужно летать. А для этого – раскрыть прочный панцирь, подставив уязвимые крылья и туловище.  
Каждый раз, когда жуко-гибрид шёл в атаку, десяток пчёл разлетался на куски. Но и Имперские Пчёлы не сдавались, стреляя жалами, как ракетами. Большинство жал отскакивало от крыльев быстро движущегося жука, но несколько всё же вонзались ему в туловище.  
Битва огромного и сильного одиночки против роя мелких, но элитных бойцов напоминала рейд игроков на босса. Осыпаемые полигонами павших товарищей, пчёлы без страха теснили жуко-гибрида.  
  
Но и жуко-гибрид не был просто добычей. Он был создан сильным. Несмотря на несколько вонзившихся жал, он продолжал сражаться. Словно бушующий ураган, яростная молния.  
Каждое его движение было смертельным для слабых. Его челюсти, его рога… наконец-то сокрушили командира пчёл, а затем и того, кто стоял над ним – Канцлера, отдававшего приказы с высоты стратегического видения.  
  
«Ого, смотри, Эмуль! Сама королева явилась!»  
«Хава-а…!»  
  
Строй Имперских Пчёл, едва не рухнувший, восстановился. Они вспомнили о верности. Полуразбитые Рыцари построились, защищая её. Охотники, Стражи, Работяги окружили жуко-гибрида, словно элитный отряд.  
Жуко-гибрид тоже уставился на предводительницу слабых, осмелившихся бросить ему вызов, и защёлкал челюстями. Его тело окутало слабое сияние – может, магия?  
  
«Ну что ж, кому улыбнётся богиня победы? Комментатор Эмуль, ваше мнение?»  
«К-комментатор?! Я не настолько разбираюсь, господин!»  
  
Надо было просто сказать что-то вроде: «Да уж, нам остаётся только гадать…» Ну ладно, переборщил с импровизацией.  
Противостояние Королевы Имперских Пчёл и жуко-гибрида вызывало желание комментировать… И вот они столкнулись.  
  
Исход был…  
  
\*\*\*  
  
Треснувший, разбитый панцирь. Левая челюсть сломана наполовину, в правом глазу торчит огромное жало. Но… жуко-гибрид небрежно стряхнул со своих рогов Королеву Империи, пронзённую и мёртвую.  
Оставшиеся без лидера пчёлы разлетелись кто куда, наглядно демонстрируя, кто победил.  
  
«У тебя три причины поражения, сука».  
  
Тело Королевы Имперских Пчёл превратилось в полигоны. Будучи крупнее других пчёл, она взорвалась соответственно, разбрасывая полигоны.  
  
«Первая – ты не выбрала безопасный путь. Вторая – ты не пошла на компромисс и довела битву с пчёлами до конца…»  
  
Приближающуюся сквозь оседающие полигоны тень жуко-гибрид встретил всё ещё кипящей боевой яростью. Это была и гордыня, и честь. Но эта гордость, похоже, заставила этого моба забыть важные данные.  
  
«И последняя – ты позарилась на ближайший мёд и упустила меня из виду».  
  
Будь это дуэль 1 на 1 на арене, выбор жуко-гибрида вызвал бы восхищение. Но это выживание, закон джунглей. Победа – это не убить врага, а выжить самому.  
Выбрать бой, будучи при смерти, – это худший ход. Команда «убежать» – не позор. Играть без права на ошибку – это просто ждать респауна, как только проебёшь ХП.  
  
«План 2. Умри со своей гордостью и стань моим опытом».  
  
Королева хорошо поработала. Благодаря ей я изучил все движения этого жука, включая особые атаки при низком ХП.  
Ну что ж… Забираю всё.  
  
\*\*\*  
  
\* \*\*Рог Доблести Квадрожука\*\*  
 Рог Квадрожука (Четырёхжука), не знающего отступления. Очень прочный, ценится в изготовлении оружия и брони.  
 Их врождённая агрессивность делает их жизнь короткой, поэтому долгоживущие особи очень сильны.  
  
\* \*\*Ужасающая Челюсть Квадрожука\*\*  
 Огромная челюсть Квадрожука, сокрушающая любые препятствия. Её режущая сила, основанная на невероятной мощи, не поддаётся полному контролю человека.  
 Долгоживущие особи, то есть те, кто долго побеждал, ненавидят бегство больше смерти.  
  
\* \*\*Тяжёлый Панцирь Квадрожука\*\*  
 Тяжёлая броня, делающая Квадрожука сильным. Тяжёлая и твёрдая, она не предназначена для использования кем-либо, кроме Квадрожука.  
 Оружие и доспехи из материалов Квадрожука издревле считались символом непобедимой армии, не знающей отступления.  
  
\* \*\*Чешуйчатые Крылья Квадрожука\*\*  
 Прочные крылья, поднимающие тело Квадрожука в воздух. Их секрет в том, что каждое крыло состоит из множества «крыльевых мембран», наложенных друг на друга, как чешуя.  
 Они живут лишь для битвы и движения вперёд, и их единственное место смерти – поле боя.  
  
«Ух, блядь, сколько всего!»  
«М-м-м… Как-то это нечестно, господин…»  
«Это не так, Эмуль. Этот жук… вернее, Квадрожук, мог убежать. Я и не собирался его догонять и добивать… Но он не убежал. Это всё объясняет».  
«А Имперские Пчёлы?»  
  
Я молча отвёл взгляд и засвистел. Побочный ущерб, Эмуль, побочный ущерб.  
  
«Короче, в мире, где сильный жрёт слабого, прав тот, кто выжил».  
«Ум-м-м, тут не поспоришь, господин…»  
  
Карманы заметно потяжелели. Даже при том, что я нагрузил и второй инвентарь… кхм, то есть Эмуль, мой собственный инвентарь всё ещё ломился от лута, наглядно показывая, сколько я нафармил с уничтоженных Имперских Пчёл и Квадрожука. Опыта, правда, получил только за Квадрожука, да и то немного, так как он был при смерти. Но всё равно до следующего уровня осталось чуть-чуть. Надо бы где-нибудь подкачаться перед боссом зоны.  
  
«Кстати, босс этой зоны вроде паук, да?»  
«Да, господин! Паук-Коронарх (Краун Спайдер) плетёт паутину и всякое такое вытворяет! Ба-бах! И бу-бум!»  
  
Хм, паук… Тип, который использует паутину для акробатики, или тип, который спавнит мелких паучков, или просто тупо атакует… Пауки-монстры – тоже довольно банальная тема, но я больше не расслабляюсь. Пройду его идеально, без урона и смертей!  
Только вот что за «ба-бах» и «бу-бум»?..  
  
\*\*\*  
  
Ну, настроился я хорошо, но мы застряли прямо перед зоной босса, сидим на дереве и палим вниз.  
  
«Ну да, хули тут удивляться, что игроки есть… Но обломно, конечно».  
«Мечник, мечник, мечник… какой-то однобокий состав, господин».  
«Всяко лучше, чем отряд из одних медиков».  
  
Была одна FPS, где из-за бага после смерти можно было ещё несколько секунд управлять своим телом. Медики могли сами себя воскрешать, превращаясь в бессмертных зомби. Они устраивали такие затяжные бои за точки, что слово «бессмысленно» подходило идеально.  
А отряд из одних передовых бойцов – не всегда плохо. Если хочешь задавить уроном, то лучше собрать пати из одного типа бойцов, чем делить на передних и задних. Пати из одних магов, сносящих всё за пару секунд – обычное дело даже в нормальных играх.  
Но не суть. Мы прячемся, потому что кто-то уже пошёл бить босса этой зоны. Пати из трёх человек, все мечники – состав однобокий, но, по крайней мере, они не полуголые, как я, и броня у них целая, значит, уровни неплохие.  
  
«…Иногда так завидуешь людям, которые могут просто нормально одеться».  
«Обычно этому не завидуют, господин…»  
  
Тонко намекаешь, что я ненормальный?.. Да, ненормальный, хули уж там. Обычные новички не бегают с заблокированными слотами брони.  
  
Мы дождались, пока они зайдут внутрь дупла (!!!) огромного дерева, и спрыгнули вниз. Сожрал лечебную травку, чтобы восстановить миллиметр ХП от падения, и пошёл к тому же дуплу.  
Нет, пока другие игроки (пати) дерутся с боссом, посторонним заходить нельзя. Но подглядывать можно. Частично ради сбора инфы, но в основном просто интересно посмотреть, как дерутся другие. Поддавшись этому искушению, похожему на желание заглянуть в чужой монитор, я, с Эмуль на голове, прошёл вглубь дупла и заглянул на арену босса.  
  
«Ого, Эмуль была права».  
  
Паук с очень яркой раскраской… А, понятно, не Коронарх (Корона), а Паук-Клоун (Краун Спайдер). Он скакал по арене – вертикальному цилиндрическому пространству, выдолбленному внутри дерева, – то используя паутину как канат, то бегая по натянутым наверху нитям, как канатоходец. Блядь, улетел куда-то, отсюда не видно.  
Трое игроков, к сожалению, наглядно демонстрировали нехватку дальнобойных атак. Только один, видимо, умеющий кастовать магию, пулял огненными шарами, но, судя по всему, без особого эффекта.  
  
«Надо было не тратить ману впустую, а ждать, пока он спустится, долбоёб…!»  
«А-ах, опасно, господин…!»  
  
Блядь, аж попкорна с колой захотелось. И стул.  
Пока я с Эмуль полностью переключился в режим зрителя, трое мечников наконец-то додумались подождать. Но в этот момент сверху упал не Паук-Клоун, а огромный шар из паутины, размером с фитбол.  
Шар точно попал в одного из троих – того, что кастовал магию. Несмотря на вид, он оказался удивительно мягким и липким, как клей, и полностью обездвижил мага-мечника.  
  
«Ух, блядь, какая мерзость. Он ещё и сверху всякую хуйню кидает…»  
  
Два других игрока, пытавшихся помочь обездвиженному магу, вдруг посмотрели наверх, запаниковали и бросились бежать.  
Не успел я понять, что случилось, как на мага сверху упало бревно и раздавило его… А, всё, сдох.  
  
Дальше всё было предсказуемо. Потеряв дальнобойную атаку, два оставшихся мечника были постепенно загнаны в угол. В конце концов, Паук-Клоун опутал их паутиной и запинал ногами до смерти, пока они не превратились в полигоны.  
Последний оставшийся игрок перед смертью заметил меня, но всё, что я мог сделать – это мысленно поаплодировать им за то, что они своим телом предоставили мне информацию… Покойтесь с миром, лохи.  
  
«Итак, благодаря их героической жертве я примерно всё понял».  
«Как быстро вы переключаетесь, господин!?»  
  
Они всё равно реснулись в Садреме. Благодарность – да, но скорбеть по ним я не собираюсь. Благодаря им я понял основные механики босса. Как и обещал, пройду без урона и смертей.  
  
А, стоп, сначала левелинг, левелинг.  
  
\* \* \*  
  
\*Понимаю, что запасы глав тают заметно быстрее, начинаю нервничать…\*  
  
\*Внутренние касты Имперских Пчёл:\*  
\* \*Королева (топ, баффает всех, сама сильная)\*  
\* \*Канцлер (фактически номер два, пока жив – все пчёлы действуют скоординированно)\*  
\* \*Генерал (самый сильный после королевы, вешает мощные баффы на десяток пчёл, очень опасен в связке с Рыцарями)\*  
\* \*Рыцари (охрана улья и королевы, элита, верная королеве, довольно заебистые)\*  
\* \*Стражи (защита улья, высокая прочность, но атака слабее, чем у Охотников)\*  
\* \*Охотники (рабочий класс, охотятся на монстров для еды, яда нет, чтобы не портить добычу)\*  
\* \*Работяги (рабочий класс, собирают мёд и пыльцу, часто становятся жертвами хищников, могут подать сигнал тревоги)\*  
  
\*Крайне редко встречается Принцесса Империи. Без предметов, падающих с неё, нельзя создать некоторое оружие и броню (а может и можно).\*  
  
\* \* \*  
  
\*\*